

Die Burda Digital Systems GmbH verwendet unter anderem die agile Methode „Scrum“, um kundenorientiert und erfolgreich Online-Projekte um zu setzen

– Online-Projekte | Scrum Methodik –

Es existieren verschiedene Methoden zur Software Entwicklung, jeweils mit einigen Vor- und auch Nachteilen. Seit vielen Jahren existiert eine Methode, die unter dem Überbegriff „agile Software Entwicklungsmethoden“ einzuordnen ist: **SCRUM**. Die Burda Digital Systems verfügt über das erforderliche know-how diese Methodik einzusetzen (neben anderen Methoden).

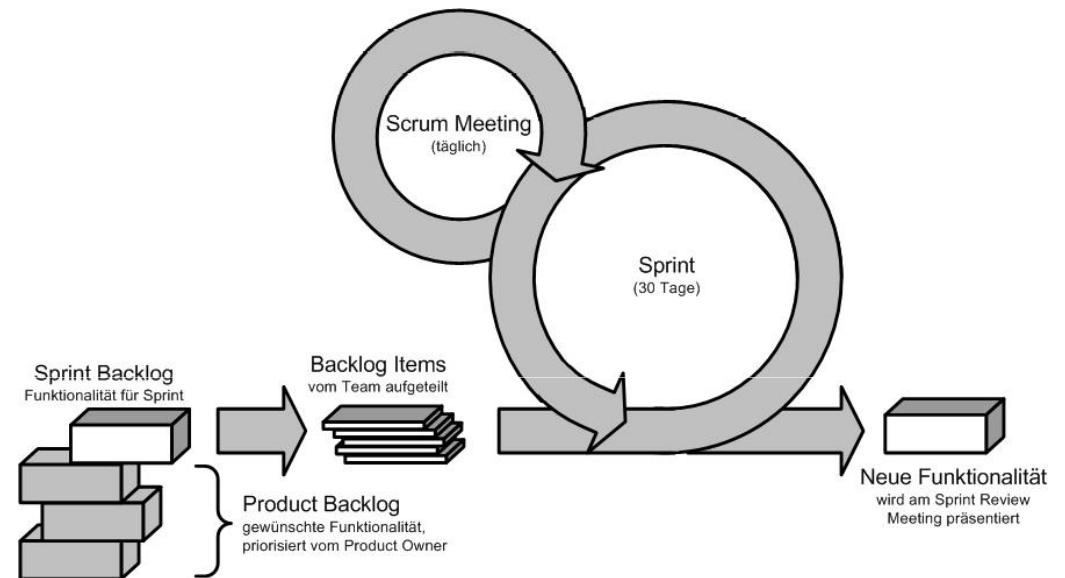
GEGENÜBERSTELLUNG:

A) Klassische Methoden haben in der Regel (abhängig von Projektart und –volumen) zumeist mit folgenden Nachteilen zu „kämpfen“:

- » Hoher Planungsaufwand
- » Geringe Flexibilität: Änderungen während der Umsetzung sind nur mit großem Aufwand möglich
- » Black Box: Gerade in großen Projekten ist lange nicht sichtbar, was erarbeitet wird; zu wenig Transparenz für Kunden

B) SCRUM als agile Methode versucht genau dieser Herausforderung gerecht zu werden und bietet dabei folgende Vorteile:

- » Inkrementelles Arbeiten in sehr kurzen Zyklen
- » Ständige Anpassung an neue Anforderungen
- » Besondere Berücksichtigung der menschlichen Komponente



Schematischer Ablauf:

Die im Projekt zu erfüllenden Aufgaben sind im Product Backlog entsprechend der geforderten Funktionalitäten beschrieben. In zu definierenden Zyklen (oft 30 Tage) wird das Projekt in sogenannte Sprints unterteilt. Vor Start eines Sprint findet das Sprint Planning Meeting statt, hier werden die Aufgaben des Product Backlogs priorisiert und im Team die Aufgaben festgelegt (Sprint Backlog). Während des Sprint findet täglich das Scrum Meeting statt, um auftauchende Herausforderungen zu lösen und priorisieren. Am Zeitplan des Sprint wird dabei nicht gerüttelt, wenn, dann nur am Scope. Am Ende des Sprints wird die umgesetzte Funktionalität vorgestellt (Sprint Review Meeting).